

Разъяснения к новым правилам FINA 2019

Время владения мячом в новой атаке

Новое время владения составит 20 секунд:

Если назначается угловой бросок

Если после броска мяч остается у команды, которая владела мячом (повторная атака)

При удалении, если на времени контроля оставалось менее 20 секунд

После выполнения пенальти, если мяч отскакивает к атакующей команде

Если после выполнения пенальти мяч отскакивает от вратаря за боковую линию игрового поля

Новое время владения составит 30 секунд:

После заброшенного гола

При смене владения мячом

После спорного броска

На последней минуте игры, если тренер отказывается от пенальти и выбирает новое владение. Игра возобновляется так же, как и после тайм-аута

Время владения НЕ сбрасывается:

Если во время удаления на часах времени владения оставалось больше 20 секунд.

- Команда не должна терять время владения в результате удаления, а команда-нарушитель не может извлечь выгоду из сокращения времени владения

При обоюдном удалении.

Время владения будет оставаться прежним.

Бросок со свободного

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- Гол можно забить со свободного броска, назначенного и выполненного за пределами 6 метров как немедленным броском, так и после ложного замаха (кач) или дриблинга (ведение мяча) или опускания мяча на воду.
- [Примечание: если игрок не выполняет бросок немедленно, тогда игрок должен ввести мяч в игру, как описано в правилах (см. WP 16, рис. 1 и 2), перед выполнением ложных замахов (кача) и ведением мяча]

Комментарии к правилу

Оба: мяч и игрок, заработавший свободный бросок, должны быть за 6м линией.

Если мяч находится внутри 6м зоны, то игрок не может бросать по воротам.

Если свободный бросок был назначен внутри 6м зоны, а мяч находится за пределами 6м зоны, то игрок не может совершать бросок по воротам.

Если мяч и игрок, заработавший свободный бросок, находятся за пределами 6 м зоны, то игрок может выбрать моментальный бросок по воротам или видимо для всех ввести мяч в игру.

После того, как игрок явно вводит мяч в игру, он может качать, бросать, плыть.

Как только игрок явно вводит мяч в игру, это является сигналом для защищающегося игрока, что он может атаковать игрока с мячом.

Видимый ввод мяча в игру означает, что мяч должен покинуть руку игрока (см. WP 16, рис. 1 и 2).

Видимое всем переключивание мяча из одной руки в другую считается введением мяча в игру.

Правило поднятой руки

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- [Примечание: Судья должен поднять одну руку вверх, чтобы показать, что фол был за пределами 6м линии]
- Это правило применяется только для прояснения ситуации в районе 6м линии.

Комментарии TWPC :

- Когда судья подает подобный сигнал, то это указывает, что игроку разрешено совершать бросок со свободного.

Прямой бросок после остановки игры

После остановки игры прямой бросок по воротам ЗАПРЕЩЕН

- Когда судья берет мяч из воды, для замены шапочки, в случае травмы или по другому случаю, это считается остановкой игры (interval time). После того, как причина остановки устранена, мяч возвращается игроку, прямой бросок по воротам не разрешается.

* Однако, когда мяч возвращается игроку, выполняющему угловой бросок, после тайм-аута, или игроку за пределами бм зоны, после остановки для замены шапочки, в случае травмы или по другим причинам, то ПОСЛЕ ВИДИМОГО ДЛЯ ВСЕХ ВВЕДЕНИЯ МЯЧА В ИГРУ , этот игрок может бросать по воротам (или качать, или плыть) и забрасывать гол.

НОВОЕ ПРАВИЛО: защитнику не разрешается атаковать игрока сзади внутри 6-ти метровой зоны

Внутри 6м зоны, когда атакующий игрок плавает и/или держит мяч, и защитник препятствует игроку (атакует игрока) сзади во время попытки (намерения) совершить бросок, то должен быть назначен 5-ти метровый штрафной бросок (пенальти)

- **[ПРИМЕЧАНИЕ: для защитника в этой ситуации есть только одна возможность избежать наказания: это играть в мяч и касаться только мяча]**

ОСНОВНЫЕ УСЛОВИЯ ДЛЯ ПЕНАЛЬТИ –
ИГРОК ДОЛЖЕН БЫТЬ ВНУТРИ 6м ЗОНЫ,
ЛИЦОМ К ВОРОТАМ, В ГОЛЕВОЙ ПОЗИЦИИ
(позиция вероятного гола) И С ЯВНЫМ
НАМЕРЕНИЕМ ЗАБРОСИТЬ ГОЛ.

Судья должен подождать со свистком, если видит, что у игрока остается возможность завершить голевую ситуацию.

Если игрок не может выполнить это, судья должен немедленно назначить пенальти.

Когда атакующий игрок находится лицом к воротам с мячом в руке, а вратарь в этой ситуации совершает топление этой руки с мячом, то пенальти не назначается, так как вратарь атакует нападающего не со спины, а спереди.

УГЛОВОЙ БРОСОК

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- **Игрок, выполняющий угловой бросок, может:**
- **а) бросить немедленно (произвести немедленно прямой бросок по воротам)**
- **После ввода мяча в игру:**
- **б) качать, плыть и бросать по воротам без паса партнеру**
- **с) давать передачу другому игроку**

Место выполнения свободного броска

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- Свободный бросок должен быть выполнен с места, где находится мяч, за исключением:
- а) если фол совершил защищающийся игрок в пределах своей 2-х метровой зоны, свободный бросок должен быть выполнен с 2-метровой линии напротив места нарушения.

Для выполнения любого свободного броска, полученного в пределах 2х-метровой зоны, игрок обязательно должен выйти с мячом из 2х-метровой зоны.

Новое правило для вратаря

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- Вратарю разрешено выходить и касаться мяча за центральной линией поля.

Комментарии TWPC :

- Вратарь теперь может заходить за центральную линию поля и может бросать мяч по воротам.
- Вратарь теряет свои привилегии (играть 2-мя руками) за пределами своей 6-метровой линии (зоны).
- Во время серии пенальти, когда участвуют две команды, тренерам команд будет предложено назначить пять игроков, и вратаря, которые будут участвовать в серии пенальти, вратарь может быть одним из бросающих.
- Вратарь может быть заменен в любое время во время серии пенальти, запасным, который был в списке команды в этой игре, однако его нельзя заменить как одного из бросающих.

Тайм-ауты

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- Каждая команда может запросить 2 тайм-аута во время игры в любое время, за исключением момента, когда назначен 5-ти метровый штрафной бросок (пенальти).
- Тайм-аут может взять тренер команды, которая в этот момент владеет мячом.

Комментарии TWPC :

- Нет ограничений в какой момент игры команда может запросить тайм-аут, если команда в это время владеет мячом.
- Команда не может запрашивать тайм-аут после назначения штрафного броска.
- Кнопка тайм-аута находится в распоряжении команды. Один из трех официальных лиц, находящихся на скамейке, должен нажать на кнопку тайм-аута, когда главный тренер запрашивает тай-аут.

Продолжительность большого перерыва

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- **Между вторым и третьим периодом матча перерыв составляет 3 (три) минуты.**

Дополнительная зона замены

НОВОЕ ПРАВИЛО:

- **ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЗОНА ПОВТОРНОГО ВЫХОДА (ЗОНА ЗАМЕНЫ)** будет находиться вдоль боковой линии игрового поля между лицевой линией и центральной линией на половине поля команды (летающая замена).
- [Примечание: удаленный игрок или его заменяющий игрок должны всегда возвращаться/заходить только через зону повторного входа]

Нет ограничений на количество замен, которые может совершать команда на своей половине поля, и нет ограничений на количество игроков, которые будут заменены за один раз. Эта зона не может быть использована в качестве места разминки.

Чтобы перемещаться вдоль бортика бассейна, заменяющий игрок должен спуститься в воду рядом с зоной повторного входа (не ныряя) - так же, как если бы входил в воду, чтобы встать в зону повторного входа.

Игрок должен покинуть игровое поле и поднять голову над поверхностью воды, прежде чем заменяющий его игрок сможет войти в игровое поле.

Игроки должны видимо для всех коснуться руками друг друга над водой за пределами боковой линии.

Уходящий игрок должен плыть вдоль бортика бассейна до лицевой линии.

Замена может быть произведена между линией ворот команды и центральной линией и может произойти в любое время в течение игры, за исключением времени, когда игра остановлена .

Замена не разрешается после назначения штрафного броска (пенальти). Если есть травма или если игрок-нарушитель имеет три персональных замечания, то замена разрешена ТОЛЬКО через зону для повторного входа.

Любой из судей или судья, находящийся за судейским столом может сигнализировать о нарушении этого правила, и должно последовать наказание по правилам за неправильный вход (новый WP 22.16, старый 21.16).

Игроки могут оставаться в зоне замены в течение разумного периода времени. Здесь применяется подход, как и для игроков, оставшихся в «старой» зоне для удаленных игроков.

Эта зона «летающей замены» должна быть не менее 0,5 м. шириной.